

УТВЕРЖДАЮ
Министр по делам молодежи
Республики Татарстан
_____ Р.Н.Садыков
«___» _____ 2024г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Чемпионата по военно-тактической игре фаертаг,
посвященный воинам, участникам СВО

Чемпионат по военно-тактической игре фаертаг, посвященный воинам, участникам СВО (далее – Чемпионат) проводится Республиканским центром спортивно - патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот» при поддержке Министерства по делам молодежи Республики Татарстан, Молодежной патриотической организации «КУРС» Республики Татарстан, Республиканского центра молодежных (студенческих) формирований по охране общественного порядка «Форпост».

Цели и задачи.

Основными целями Чемпионата являются: формирование здорового образа жизни, пропаганда патриотизма, гражданственности, готовности к достойному и самоотверженному служению обществу, выполнению обязанностей по защите Отечества

Основные задачи Чемпионата:

- массовое вовлечение молодежи к регулярным занятиям физической культурой и военно-прикладным видам спорта;
- воспитание качеств, необходимых для военной службы;
- воспитание патриотизма и гражданственности, духовности и чувства причастности молодого поколения к истории России, ее военным победам.

Сроки, место и участники Чемпионата

Чемпионат состоится 21 февраля 2024 года на базе Республиканского центра спортивно-патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот». Торжественное открытие запланировано на 10.00. Заявки для участия в Спартакиаде принимаются по электронному адресу: aurspc@mail.ru до 20 февраля 2024 года.

Для участия в соревнованиях приглашаются команды учащиеся высших и средних учебных заведений Республики Татарстан, имеющие необходимую подготовку для участия в данных соревнованиях. Состав и количество участников определяется исходя из вида соревнований в соответствии с приложением.

Состав команды 5 человек.

Главный судья соревнований - мастер спорта, судья Всероссийской категории, доцент, кандидат наук Севедин Сергей Васильевич

Финансирование

Расходы по организации и проведению осуществляют организаторы фестиваля. Все расходы по прибытию до места соревнований осуществляются самостоятельно участниками соревнований.

Определение победителей и награждение

Победители определяются в соответствии с правилами, согласно решению судей.

Команды и спортсмены, занявшие первые, вторые и третьи места, награждаются кубками и грамотами.

Общие требования

- Для регистрации в день соревнований обязательно при себе иметь паспорт.
- Порядок выступления спортсменов определяется путем жеребьевки.
- Организаторы соревнований и судьи не несут ответственности за любые повреждения, потери или травмы, полученные участниками в результате их участия в соревнованиях.
- Количество групп и команд в каждой группе определится по итогам приема заявок и регистрации в день мероприятия.

Фаертаг

Регламент

Для участия в турнире допускаются команды численностью 10 человек. Каждая команда должна пройти регистрацию, в ходе которой указать название команды, состав и возраст участников, выбрать капитана команды. После регистрации всех команд проводится жеребьевка, в ходе которой определяются стартовые пары команд. Турнир проводится по олимпийской системе, т.е. проигравшие команды выбывают из турнира, а победившие проходят в следующий этап до тех пор, пока не останется 2 команды, которые встретятся в финале для определения победителя турнира.

Каждая игра состоит из 1 раунда, продолжительностью 5 минут каждый и, в случае необходимости, овертайма, продолжительностью 2 минуты. Перерывы между раундами до 15 минут. Перерывы необходимы для отдыха, пополнения боезапаса и смены стартовых позиций.

Состав команд не может меняться по ходу турнира. Результаты выступления команд по ходу турнира фиксируются и заносятся в соответствующую таблицу.

Перед игрой, выдаются холостые патроны свето-звукового действия на команду (количество определяют организаторы). Количество «ранений», предшествующих условной «смерти» игрока равно 2 (двум), т.е. для того, чтобы «убить» игрока его нужно поразить 3 (три) раза. Стрельба ведется в режиме огня «ОДИНОЧНЫЙ». Каждый раунд начинается по свистку. По завершению раунда раздаются звуковые сирены. В перерыве между первым и вторым раундом все игровые комплекты перезагружаются и приводятся в исходное состояние с максимальным количеством «жизней».

Снаряжение магазинов патронами может происходить только на базе каждой из команд, которая находится на территории игровой площадки и является точкой старта. «Убитому» игроку запрещается передавать неиспользованные патроны другим игрокам вне базы, либо пытаться донести какую-либо информацию (вербально, знаками и т.п.) о ситуации на площадке. «Убитый» игрок должен незамедлительно направиться на свою

базу, направив оружие стволом вверх и поставив его на предохранитель, «убитый» игрок покидает игровую площадку до конца игры, а его патроны и магазины могут быть использованы другими игроками.

Раунд считается завершенным в следующих случаях:

1. Истекло время раунда.
2. На площадке полностью отсутствуют игроки одной из команд.
3. Все игроки одной из команд «убиты» и израсходован весь боезапас.
4. Все игроки одной из команд «убиты» и израсходован лимит респаунов.
5. Одна из команд прекращает игру и признает себя проигравшей.

В случае нарушения правил игры одной из команд, ей выносится предупреждение, по окончании раунда и начисляются штрафные очки, либо засчитывается поражение.

Во время нахождения на игровой площадке **ЗАПРЕЩАЕТСЯ:**

- поражать игрока, который находится на базе в зоне безопасности - 1 штрафной балл;
- покидать пределы игровой зоны во время игры (за исключением случаев возникновения нештатных ситуаций, либо когда игрок «убит») - 1 штрафной балл;
- нарушение экипировки (снятие защитных очков, шлема или жилета) - 1 штрафной балл;
- нарушать правила техники безопасности – 2 штрафных балла;
- оказывать любое физическое воздействие на игрока соперника (толкать, удерживать, препятствовать перемещению чем бы то ни было, бросать посторонние предметы) – 2 штрафных балла и дисквалификация до конца раунда;
- перемещать, ронять или ломать ограждающие конструкции, укрытия – 2 штрафных балла и дисквалификация до конца раунда;
- пользоваться во время игры мобильной или радиосвязью – присуждается поражение в раунде со счетом 0:3;
- закрывать или отрывать датчики поражения, либо отключать самостоятельно оборудование - присуждается поражение в игре со счетом 0:3.

В случае возникновения нештатной ситуации на площадке (получение травмы, отказ/поломка оборудования, погодные условия и т.п.) время фиксируется и останавливается до момента устранения причин остановки игры. После завершения паузы команды начинают со стартовых позиций, секундомер запускается и игра возобновляется.

В ходе игры командам начисляются очки, по следующей системе:

- попадание вызывающее «ранение» игрока команды соперника – 1 балл;
- попадание вызывающее «смерть» игрока команды соперника (фраг) – 2 балла;
- все игроки команды соперника отсутствуют на площадке – 3 балла;
- все игроки команды соперника «убиты» и израсходован весь боезапас, а основное время не закончилось – игра останавливается и присуждается победа с текущим счетом, если команда выигрывала, либо с перевесом в 1 балл, если команда проигрывала;
- если команда прекращает игру и признает себя проигравшей, либо вовсе отказалась от участия в игре, то ей присуждается техническое поражение со счетом 0:3.

Победа одной из команд присуждается согласно следующим принципам:

- победитель определяется после завершения основного времени и подсчета очков, которые набрали команды за всю игру;
- если после завершения основного времени у команд равное количество очков, то играется овертайм (2 минуты) до выявления победителя;
- одна из команд признает себя проигравшей (закончились патроны, отсутствие воли к победе, получение травмы);
- одна из команд отказалась от участия в игре.

Не израсходованные за игру патроны игроки команды победителя могут использовать в следующей игре как дополнительные к тем патронам, которые выдаются перед каждой игрой, а игроки проигравшей команды сдают их организатору турнира.

Заявка на участие в соревнованиях по фаяртагу

от команды _____

(полное наименование команды; учебное заведение/организация, район,
контактный телефон, адрес, номинация новички\профи.)

Учебное заведение/организация _____

Название команды _____

Кол-во участников (общее с руководителем) _____

№ п/п	ФИО	Дата рождения	Полных лет
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

Руководитель команды: _____ (_____)

подпись

Ф.И.О.

Допущено _____ человек.

Руководитель организации: _____ (_____)

подпись

Ф.И.О.

М.П.