

СОГЛАСОВАНО  
Министр образования и науки  
Республики Татарстан  
 И. Г. Хадидуллин  
« 16 » 02 2024г.



УТВЕРЖДАЮ  
Министр по делам молодежи  
Республики Татарстан  
 Р. Н. Садыков  
« 16 » 02 2024г.



СОГЛАСОВАНО  
Руководитель  
Регионального штаба  
военно-патриотического движения  
«Юнармия» Республики Татарстан  
 А. И. Бородин  
« 22 » 10 2024г.



СОГЛАСОВАНО  
Директор  
Республиканского центра  
спортивно-патриотической и  
допризывной подготовки молодежи  
«Патриот»  
 С. К. Литвинов  
« 19 » 01 2024г.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении республиканского этапа**  
**Всероссийской военно-спортивной игры «Победа-2024»**

**1. Цели и задачи**

Военно-спортивная игра «Победа» (далее Игра) проводится в целях:

- патриотического воспитания молодежи;
- формирования гражданственности, общероссийской идентичности, профилактики экстремизма в молодежной среде;
- профилактики предупреждения правонарушений среди молодежи.

**2. Руководство соревнований**

Игру проводит Республиканский центр спортивно-патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот», при поддержке Министерства по делам молодежи Республики Татарстан, Министерства образования и науки Республики Татарстан, совместно с Регионального штаба детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «Юнармия» Республики Татарстан и Казанского высшего танкового командного ордена Жукова Краснознаменного училища.

**3. Сроки и место проведения соревнований**

Игра проводится в Республиканском центре спортивно-патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот», адрес: г Казань, ул. Крутовская.

д.20, полигоне Казанского высшего танкового командного ордена Жукова Краснознаменного училища с 12 по 14 марта 2024 года. Время прибытия и регистрация команд 12 марта 2024 года с 8.00 до 9.00. (В случае необходимости прибытия команды заранее - сообщить организаторам).

**Начало соревнований в 9.00, просим командам прибывать без опозданий.**

#### **4. Требования к составу команд и участникам соревнований**

В Игре принимают участие самые активные команды молодежных центров, подростковых и военно-патриотических клубов, объединений, юнармейских отрядов, юнармейских отрядов, а также образовательных учреждений, в том числе учреждений начального и среднего профессионального образования, кадетские школы и учреждения дополнительного образования, занявшие в 2023 году 1,2,3 места в зональных этапах Республиканской военно-спортивной игры «Вперед юнармейцы!», в слете Военно-патриотических клубов Республики Татарстан и Республиканской военно-спортивной игре «Зарница».

Для участия в Игре допускаются юноши и девушки 14-17 лет, которым на 1 сентября 2024 года не исполнится 18 лет, имеющие необходимую подготовку для участия в данных соревнованиях.

Все участники соревнований должны пройти медицинский осмотр и иметь заключение врача о допуске к соревнованиям. Разрешение врача оформляется по представляемой установленной форме в заявке. Подпись и печать врача напротив каждой фамилии участника обязательны.

*Состав команды 12 человек: 10 участников (8 юношей + 2 девушки), команду сопровождает 1 руководитель + 1 водитель (для отдаленных районов).*

##### 4.1. Экипировка команды и документация.

Участники Финала Игры должны иметь:

1. Паспорт (оригинал)
2. Заявку установленного образца, заверенную печатью, и подписанную руководителями направляющей организации (Приложение № 1).
3. Оригинал договора о страховании жизни и здоровья участников соревнований от несчастных случаев на военно-спортивных играх/сборах (оформляется в местных страховых организациях на время проведения Игры).
4. Полис обязательного медицинского страхования.
5. Медицинские справки на каждого участника: справка о состоянии здоровья и допуске к соревнованиям; справка об отсутствии инфекционных заболеваний, заверенные врачом и сроком выдачи не ранее чем за 3 дня до начала проведения соревнований.
6. Справку о проведении инструктажа по технике безопасности (Приложение № 2).
7. Команды прибывают с личным и командным снаряжением (Приложение № 3), медицинской аптечкой (Приложение № 4).
8. Все члены команды должны иметь при себе лыжи и лыжные палки (для участия в военно-тактической игре на местности).
9. Согласие на обработку персональных данных (Приложение № 8).

10. Согласие на обработку персональных данных на фото и видеосъемку, размещение фото и видео на официальных ресурсах в Республиканском центре спортивно-патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот» (Приложение № 9).

11. Информированное добровольное согласие на виды медицинских вмешательств, включенные в Перечень определенных видов вмешательств, на которые граждане дают информированное добровольное согласие при выборе врача и медицинской организации для получения первичной медико-санитарной помощи (Приложение № 10).

**Примечание: Все заявки заполняются в печатной форме и по образцу (заявки в рукописной форме не принимаются).**

#### 4.2. Предварительная заявка на участие в Игре.

Заявка на участие команды от муниципальных районов Республики Татарстан, заверенная учреждением, организацией, отправляющей команду, высылается **не позднее 6 марта 2024 года** в адрес организаторов: Республика Татарстан, г. Казань, ул. Крутовская, д. 20, контактный телефон: 570-31-53, электронная почта: [avangardrt22@mail.ru](mailto:avangardrt22@mail.ru).

*О времени прибытия участников в г. Казань руководитель команды сообщает заранее по указанному выше телефону.*

4.3. Условия по организации и проведению отдельных видов соревнований и конкурсов:

- команды должны участвовать во всех видах программы;
- по решению судейской коллегии возможно замена упражнений на равноценные, не предусмотренных настоящим Положением.

#### 4.4. Не допускаются к соревнованиям команды:

- опоздавшие по неуважительной причине;
- прибывшие на соревнования в несоответствующем Положению требованиям (неполное количество участников, отсутствие необходимой формы и инвентаря, отсутствие руководителя команды, неполная документация команды и т.д.).

4.5. Руководителям команд во время проведения Игры (от начала инструктажа команды и до окончания обработки протоколов) запрещается:

- вмешательство в работу судей;
- создание помех деятельности судейских бригад;
- помогать своей команде словом и делом, если не было просьбы судей.

В случае фиксирования судьями хотя бы одного из перечисленных нарушений результат команде не засчитывается, и она занимает в данном конкурсе (этапе конкурса) последнее место. При повторном нарушении команда снимается с соревнований.

В случае несогласия с решением судейской бригады руководитель команды имеет право подать обоснованный письменный протест на имя главного судьи соревнований в течение часа с момента завершения конкурса, но не позднее окончания Игры.

Главный судья соревнований – судья Всероссийской категории Севедин Сергей Васильевич, тел. (8-960-051-41-60).

Время, в течение которого принимаются протесты на действия судейской

бригады и форма протеста, объявляются перед началом игры на совещании руководителей команд.

## **5. Программа Игры**

*1 Блок - Конкурсная программа:*

Конкурс «Ратные страницы истории Отечества»;

Конкурс «Статен в строю, силен в бою»;

Конкурс «Визитная карточка».

Конкурс «Первая помощь».

*2 Блок - Спортивная программа:*

- подтягивание на перекладине (8чел. м.);

- сгибание и разгибание рук в упоре лежа (2чел. д.);

- челночный бег 10х10м (вся команда);

- огневой рубеж (вся команда);

- пейнтбол (5чел.).

*3 Блок - Военно-тактическая игра на местности «Дорога Победителей!»*

- конкурс «Меткий стрелок»;

- конкурс «Тяжело в учении, легко в бою».

## **6. Финансовое обеспечение соревнований**

Финансирование мероприятий, связанных с проведением Игры осуществляется за счет средств организаторов. Расходы по командированию команд на Игру (проезд, страхование во время проведения Игры, экипировка, обмундирование команды) несут командирующие организации.

## **7. Подведение итогов и награждение победителей**

**Командный зачет.**

**1. Победитель и призеры в блоке** определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в отдельных видах, входящих в данный блок соревнований и конкурсов. При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах. Команда, не участвующая в каком-либо блоке соревнования или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участия во всех соревнованиях и конкурсах.

**2. Победитель и призеры Игры** определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в отдельных блоках соревнований и конкурсов. При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах. Победители и призеры с первого по третье места награждаются кубками.

**3. Личный зачет.** В соревнованиях, в отдельных видах программы, определяются победитель и призеры по лучшему результату. Победители и призеры с первого по третье места награждаются дипломами.

При подведении итогов отдельно награждаются команды победительницы Военно-тактической игры на местности «Дорога Победителей!».

## **8. Меры безопасности**

Руководитель, согласно законодательству, в полной мере несет ответственность за жизнь и здоровье ребят своей команды, за соблюдение правил и мер безопасности на протяжении всей спартакиады, а также в пути следования до места соревнования и обратно. Передвижение команд на транспорте к месту проведения соревнований и обратно должно осуществляться в соответствии с требованиями руководящих документов.

Ответственность за соблюдение мер безопасности на месте соревнований возлагается на старшего судью по виду соревнований.

## **9. Условия проведения конкурсов и упражнений.**

### **Конкурсная программа Игры:**

#### **9.1. Конкурс «Ратные страницы истории Отечества»**

В конкурсе участвуют все члены команды. Конкурс проводится методом тестирования. Каждому члену команды предлагается ответить на вопросы, охватывающие все направления конкурса. При этом участникам предлагается на каждый вопрос три варианта ответа, один из которых правильный. На тестирование одного вопроса отводится определенное время (1 мин.). Участники должны:

- быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы, связанные с данным историческим событием;
- знать основные сражения ВОВ, уметь определять по картам – схемам основные операции и даты их проведения;
- знать великих полководцев России и Советского Союза в период ВОВ;
- знать и уметь определять образцы отечественной военной техники и оружия периода ВОВ, знать их создателей;
- знать художественные произведения (картины), отражающие основные периоды ВОВ, авторов и период ВОВ, изображенный на картине.

За правильные ответы и выполненные задания каждому участнику команды начисляются баллы. За правильный ответ на каждый вопрос члену команды начисляется 1 балл, за неправильный - 0 баллов. В зачет команды идут правильные ответы всех участников команды. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов. В личном зачете побеждает участник, набравший наибольшее количество баллов.

#### **9.2. Конкурс «Статен в строю, силен в бою»**

##### **Этап №1 «Строевой смотр».**

Участвует отряд (отделение) в полном составе. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой клуба, объединения, игры. Построение в 2 шеренги, доклад командира отделения судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление. Судья проводит осмотр внешнего вида.

##### **Этап №2 Одиночная строевая подготовка.**

Судьи определяют по 2 представителя от отделения, которые по командам командира отделения показывают строевые приемы.

Зачетные элементы:

- выход из строя;
- повороты на месте;
- движение строевым шагом;
- повороты в движении;
- выполнение воинского приветствия начальник слева и справа;
- подход к начальнику, отход от начальника, возвращение в строй.

### **Этап №3 Действия в составе отделения на месте.**

Команда построена в 2 шеренги.

Зачетные элементы:

- перестроение в одну шеренгу, выполнение команд «Разойдись», «Становись», «Заправиться», «Равняйся», «Смирно», «Вольно»;
- расчет по порядку, размыкание и смыкание строя; повороты на месте в одношереножном строю;
- расчет на «первый» - «второй», перестроение из одной шеренги в две и обратно, размыкание и смыкание строя, повороты на месте в двухшереножном строю;
- перестроение отделения в колонну по два.

### **Этап №4 Действия в составе отделения в движении.**

Зачетные элементы:

- движение строевым шагом;
- изменение направления движения;
- движение в полшага,
- повороты в движении;
- выполнение воинского приветствия в строю;
- ответ на приветствие и благодарность;
- прохождение с песней;
- остановка отделения по команде «Стой»).

**Примечания:** При осмотре внешнего вида проверяется: аккуратность причесок (мальчики подстрижены, у девочек волосы заплетены в косу или убраны под головной убор; форма одежды (одежда поглажена, ботинки (туфли) черного цвета, у девочек колготки телесного цвета. Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1-2 раза в соответствии со **Строевым Уставом ВС РФ**. На каждом этапе отделению отводится **контрольное время не более 3-х минут**. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 5-ти балльной системе. Если прием пропущен или не выполнен в контрольное время, выполнен не по Уставу - ставится «0» баллов. Также оценивается дисциплина строя. За каждое нарушение дисциплины строя - штраф 2 балла. Внешний вид команды оценивается по 10 – балльной системе. Если участник получает замечание, которое не может быть устранено в строю, то он получает «0» баллов.

Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех этапах.

### **9.3. Конкурс «Визитная карточка».**

Тема конкурса **«Победа! Одна на всех!»** Участвует вся команда. Каждая команда заранее готовит свою «визитную карточку» посвященную указанной теме.

**Время выступления до 5 минут.** За превышение лимита времени начисляются штрафные баллы.

За время выступления команда в творческой форме представляет свой родной край, его обычаи и традиции, достопримечательности, героев и участников ВОВ, СВО уроженцев района (города, поселка), рассказывает о работе своих образовательных учреждений, военно-спортивного клуба, объединения и др. по данной теме.

В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, интервью, исполнены песни и т.д.

***Аудио, видео материалы предоставляются участниками организаторам заранее при регистрации команды, непосредственно перед выступлением данные материалы приниматься не будут.***

Критерии оценки в порядке значимости:

1. Соответствие заявленной тематике.
2. Воспитательное значение композиции.
3. Оригинальность композиции.
4. Артистизм исполнения.
5. Использование краеведческого материала.
6. Художественное оформление композиции.
7. Соответствие временному регламенту.
8. Соответствие количественному регламенту участников.
9. Использование аудио, видео и мультимедийного оборудования.

Победителем является команда, набравшая наибольшую сумму баллов. Жюри оценивает оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, строгое соблюдение регламента времени.

#### **9.4. Спортивная программа Игры**

##### **1. Подтягивание на перекладине.**

Порядок выполнения: вис, хватом сверху, сгибая одновременно обе руки, подтянуться (подбородок выше грифа перекладины), разгибая руки, опуститься в вис. Положение вися фиксируется. После подачи счета, например - «Два», участник выполняет следующее подтягивание и т.д..

Разрешается незначительное сгибание ног и незначительное отклонение тела от неподвижного положения в вися.

Запрещается выполнение движений рывком, махом и поочередным сгибанием рук, а также перехват руками за гриф перекладины.

Личное первенство определяется по лучшему результату. Побеждает команда, показавшая в сумме максимальное количество повторений.

##### **2. Сгибание и разгибание рук в упоре лежа.**

Выполняется из исходного положения: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов относительно туловища, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы опираются носками ног на пол без упора.

Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола или контактной платформы высотой 5см, затем, разгибая руки в локтях (прямые), вернуться в исходное

положение и, зафиксировав его на 0.5 секунду, продолжить выполнение испытания.

Засчитывается количество правильно выполненных циклов, состоящих из сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи вслух или с использованием специальных приспособлений (электронных контактных платформ). После касания пола (контактной платформы) подается счет, например – «Десять», если участник в следующем наклоне не коснулся пола (контактной платформы) или нарушил требования к выполнению упражнения, то подается прежний счет, например – «Десять» и т.д.

Ошибки, в результате которых цикл движений не засчитывается:

- нарушение требований к исходному положению;
- разгибание рук в локтевом суставе полностью не выполнено;
- нарушение прямой линии «плечи – туловище – ноги»;
- отсутствие фиксации на 0.5 секунды исходного положения;
- превышение допустимого угла разведения локтей;
- отрывать (переставлять) руки от пола;
- отдыхать в исходном положении более 3-х секунд;
- разновременное разгибание рук.

### **3. Челночный бег 10х10м.**

Упражнение выполняется на ровной площадке с размеченными линиями старта и поворота. По команде «МАРШ» пробежать 10м., коснуться земли за линией поворота любой частью тела, повернуться кругом, пробежать, таким образом, еще девять отрезков по 10м. Запрещается использовать в качестве опоры при повороте какие-либо естественные и искусственные предметы, неровности, выступающие над поверхностью дорожки.

Личное первенство определяется по наименьшему времени, показанному участником среди мальчиков и девочек. Командное место определяется по наименьшей сумме времени, показанной всеми участниками команды.

### **4. Огневой рубеж.**

Участвуют все члены команды. Упражнение выполняется в виде эстафеты и состоит из трех этапов: неполная разборка-сборка АК-74; снаряжение (разряжение) магазина АК-74; стрельба из пневматической винтовки. Перед началом выполнения упражнения, один участник от команды пристреливает оружие (может использоваться свое оружие). Для пристрелки отводится не более пяти минут.

После старта (команда подается свистком или голосом) участник пробегает 10м, выполняет снаряжение и разряжение магазина (30 патронов), пробегает 10м и выполняет неполную разборку/сборку АК, подбегает на огневой рубеж и делает три выстрела по трем отдельным мишеням (либо по биатлонной мишени) и возвращается на линию старта, передавая эстафету другому участнику касанием руки. Время выполнения упражнения определяется по финишу последнего участника. За каждый промах в мишень команде добавляется штрафное время 10сек..

Порядок разборки: отделить «магазин», проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал с принадлежностями, отделить

шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, вынуть затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке. (После присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

### **5. Соревнования по пейнтболу**

Соревнования по пейнтболу проводятся в соответствии с Правилами соревнований по пейнтболу, утвержденными Госкомспортом России и Российской федерацией пейнтбола 20 февраля 2003 года.

#### **Условия проведения соревнований**

Соревнования проводятся в командном зачете по олимпийской системе.

Сценарий: 2 флага.

Флаги команд располагаются на стартовых базах на одной линии.

Команды располагаются на стартовых базах.

После подачи сигнала судьи команды стартуют со своих баз.

Цель игры:

- поразить (маркировать) максимальное количество игроков противника;
- захватить флаг противника и занести на свою базу.

Формат игровой площадки: SpeedBall.

Количество игроков в команде: 5 игроков+5 запасных.

К соревнованиям допускаются учащиеся в возрасте 14-17 лет, не имеющие медицинских противопоказаний и имеющие письменное разрешение родителей на участие в пейнтбольных соревнованиях.

В команде должен быть капитан из числа участников. Команде необходимо иметь на каждого участника головной убор, спортивную (военную) форму одежды, спортивную обувь и аптечку.

За нарушение правил игры, условий Положения, а также неспортивное поведение участников соревнований и представителей команда может быть дисквалифицирована и отстранена от участия в соревнованиях решением главного судьи соревнований.

Количество шаров на игрока (на игру): 100 штук.

#### **Система проведения**

Результат игры.

Результатом игры является начисление призовых очков каждой команде.

Призовые очки начисляются следующим образом:

поражение игрока команды соперника – 4 очка за каждого игрока;

непораженный игрок своей команды – 2 очка за каждого игрока;

первое взятие флага – 20 очков;

захват флага – 50 очков.

Максимальное количество - 100 очков.

В случае набора командами равного количества очков в соревнованиях для прохождения в следующий круг учитывается результат личной встречи, если равенство не нарушено:

- через сравнение счёта в предыдущих играх, сначала самых последних, а потом более ранних раундах;
- через сравнение количества выбывших игроков, сначала в последних, а потом в более ранних раундах;
- через соревнование капитанов команд.

В случае набора командами одинакового количества очков и в результате личной встречи преимущество имеет команда с наименьшим количеством штрафных очков.

Для проведения соревнований создается судейская бригада. Заявочный лист, правила и техника безопасности на соревнованиях прилагаются (Приложение № 6).

### **Правила соревнований**

Сценарий: 2 флага.

Флаги команд располагаются на стартовых базах на одной линии.

Команды располагаются на стартовых базах.

После подачи сигнала судьи команды стартуют со своих баз.

Цель игры:

- поразить (маркировать) максимальное количество игроков противника;
- захватить флаг противника и занести на свою базу.

Формат игровой площадки: SpeedBall.

Количество игроков в команде: 5 игроков+5 запасных.

Количество шаров на игрока (на игру): 100 штук.

Время проведения игры 15 минут.

### **9.5. Конкурс «Первая помощь в «красной зоне».**

В конкурсе участвует вся команда. На старте судья объявляет участникам название конкурса, порядок его проведения и оценочные показатели. Конкурс состоит из двух заданий: теоретического и практического.

Для выполнения теоретического задания судья назначает 2 участников (мальчика и девочку), которым будет выдан тест из 10 вопросов, связанных с оказанием первой доврачебной помощи (кровотечения, переломы, термические ожоги, обморожения, утопления), на которые они отвечают, пока команда выполняет практическое задание. За каждый неправильный ответ команде начисляется **10 штрафных баллов**.

Для выполнения практического задания команда (8 участников) находится на исходной позиции («зеленая» зона), по команде судьи выдвигается в «красную зону» (20 -25 метров от исходного рубежа). Выдвижение до рубежа («желтая» зона), указанного на местности (15-20 метров от исходного), происходит двойками, далее до «красной зоны» переползанием по пластунски, где занимают оборону. В «красной зоне» судья определяет характер и место условного ранения у одного (двух) участников команды в различных частях тела (кровотечения различного типа, проникающие ранения). Участники, назначенные командиром, оказывают условно пострадавшему первую помощь при помощи кровоостанавливающего жгута (турникета) и ИПП (бандажа эластичного). Первая помощь оказывается путем само- и взаимопомощи в условиях средней интенсивности боя. После

оказания помощи участники должны эвакуировать условно пострадавшего в безопасное место. Транспортировка должна исключать падение пострадавшего, получение им ударов о землю и др. После доставки раненого до конца маршрута (условно безопасное место) снять жгуты и ИПП.

Действия команды по алгоритму работы в «КРАСНОЙ ЗОНЕ»:

- 1) визуально определяет местонахождение раненого;
- 2) устанавливает голосовой контакт,
- 3) обеспечить периметр безопасности, прикрытие группы эвакуации раненого;
- 4) перед началом движения к раненому по пластунски необходимо задымить участок местности, после чего только можно начать движение к раненому.
- 5) правильно наложить жгут (повязку) раненому, после чего приступают к его эвакуации в «желтую зону», далее в «зеленую».
- 6) в положении по пластунски запрещено занимать положения сидя на земле с выпрямленными ногами, сидя на коленках и на корточках, в положении лёжа можно приподниматься на уровне согнутого локтя.

Практическое задание включает в себя:

- выдвижение команды в «красную зону»;
- остановка кровотечения;
- наложение жгутов (повязок);
- иммобилизация конечностей (при необходимости);
- транспортировка пострадавшего.

**Экипировка:**

- ММГ АК-74;
- жгут кровоостанавливающий - турникет - 1 шт.;
- жгут Эсмарха – 1 шт.;
- ИПП- бандаж эластичный - 1 шт.
- носилки тактические - 1 шт.
- дымовая шашка - 1 шт. (при наличии).

Отсчет времени для учета выполнения задачи начинается по команде судьи и до финиша, до эвакуации раненого в «Зеленую зону» (исходный стартовый рубеж).

**ШТРАФЫ:**

- наложение жгута/ИПП на неповрежденную конечность – **30 баллов**;
- нарушение порядка очередности наложения жгута и ИПП – **15 баллов**;
- ошибка в оказании помощи со жгутом (ошибки в месте наложения, недостаточная компрессия, наложение на открытые участки кожи, неравномерное наложение) – **5 баллов**;
- ошибка в оказании помощи с ИПП (некачественная фиксация бинтов ИПП, контакт открытого ИПП с поверхностью земли) – **5 баллов**;

Учет выполнения перечисленных пунктов задания ведет судья на этапе, после чего составляется судейская записка с указанием затраченного командой времени на этап. Победители этапа определяются исходя из фактически выполненных заданий, затраченного на это время и штрафных баллов, после чего команды распределяется по местам.

Судейская записка

**Команда №**

№ пп	Алгоритм действий	Выполнено	Не выполнено
Действия в Красной зоне			
1	Визуально определить место нахождения раненого		
2	Установить голосовой контакт		
3	Обеспечение периметра безопасности		
4	Постановка дымовой завесы		
5	Выдвижение к раненому по пластунски группы оказания помощи (красная зона)		
6	Наложение турникета (жгута) на указанные конечности		
7	Эвакуация из «красной зоны»		
Общее количество баллов			

Оценка успешности по количественному показателю выполненных заданий, при одинаковом количестве будет учитываться минимальное время прохождения этапа.

**Основания для дисквалификации участников команды:**

- не наложение турникета в красной зоне (дисквалификация участника);
- передвижение группы эвакуации в «КРАСНОЙ ЗОНЕ» не в положении по пластунски (эвакуации участника, «убит»).

**9.6. Военно-тактическая игра на местности «Дорога Победителей!»**

В игре участвует вся команда. Форма одежды теплая по сезону. У каждого участника противогаз в походном положении, макет автомата, лыжи, лыжные ботинки и лыжные палки. *(Противогаз, массогабаритный макет автомата выдается организаторами Игры перед стартом. Лыжи, лыжные ботинки и лыжные палки должны быть у каждого участника свои).*

**Конкурс №1**

**Практический конкурс «Меткий стрелок»**

Соревнования по данному направлению включают оценку практических навыков в применении стрелкового оружия.

**Выполнение упражнения стрельб из автомата АК-74.**

**Вариант 1. Стрельба с места по неподвижной цели днем.**

**Условия выполнения конкурса:**

- Цели: №1- ростовая фигура (мишень № 8), дальность до цели - 150 м;
- №2- пулеметный расчет (мишень № 10а), дальность до цели - 170 м;
- №3- ростовая фигура (мишень № 8), дальность до цели - 200 м.

Количество патронов: 12.

Режим стрельбы: одиночный.

Время на стрельбу: 3 мин.

Положение для стрельбы: лежа с упора.

Количество выполняющих упражнение одновременно: 2 человека.

### **Порядок действий:**

В конкурсе участвует вся команда. На войсковом стрельбище перед стрельбой руководитель стрельб объявляет участникам название конкурса, порядок его проведения, требования мер безопасности и оценочные показатели. Перед началом стрельбы очередные стреляющие получают боеприпасы и выстраиваются на исходном рубеже. По команде руководителя «К бою» выдвигаются на огневой рубеж, изготавливаются к стрельбе, заряжают оружие и докладывают «Первый (второй) к бою готов». По команде руководителя «Огонь» самостоятельно наблюдают за полем боя в своем секторе, обнаруживают цель и поражают её.

Мишень (цель №1) поднимается на первом рубеже на 30 секунд, после чего опускается. Если цель по времени поражена раньше, то поднимается мишень на втором рубеже, затем на третьем. Если все цели поражены, а у стрелка остались боеприпасы, то поднимается снова цель №1 на первом рубеже, затем вторая, третья.

Если цель за 30 сек. не поражена, мишень опускается, и поднимается цель на следующем рубеже.

### **Оценочные показатели:**

Баллы начисляются по сумме результатов всех стреляющих.

Индивидуальный результат определяется:

Ближняя мишень (цель №1) - 1 балл;

на втором рубеже (цель №2) - 2 балла;

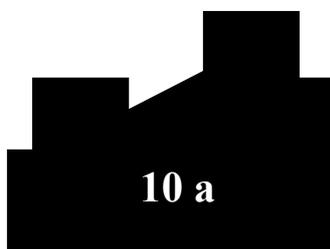
на третьем рубеже (цель №3) - 2 балла.

Если по истечении времени отводимого на стрельбу, при поражении всех целей у стреляющего остались боеприпасы, то за каждый патрон прибавляет к его результату 1 балл.

Первенство лично-командное. Победителем считается участник и команда, набравшие наибольшее количество баллов.



Мишень №8  
ростовая фигура



Мишень №10а  
пулеметный расчет

В зависимости от погодных условий и состояния войскового стрельбища возможна замена упражнения на Упражнение начальных стрельб из АК. В этом случае производится стрельба из автомата по неподвижным грудным мишеням на дальности 100м.

## **Вариант 2. Стрельба из автомата по неподвижной грудной мишени на дальности 100м.**

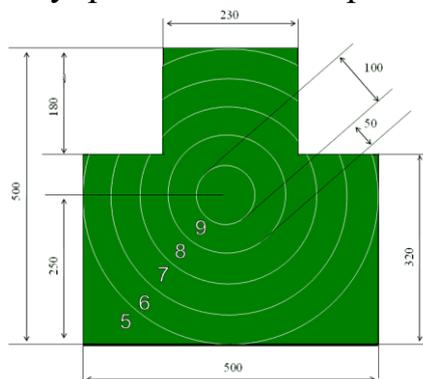
Количество патронов: 6 (3 – пробных, 3 - зачетных).

Режим стрельбы: одиночный.

Время на стрельбу: 3 мин.

Положение для стрельбы: лежа с упора.

Количество выполняющих упражнение одновременно до 20 человек.



Грудная мишень №4

Порядок действий такой же, как и в первом варианте.

Первенство лично – командное. Победителем считается участник и команда, выбившая наибольшее количество очков.

*Варианты упражнений определяются организаторами в зависимости от погодных условий и состояния мишенного поля на полигоне по согласованию с командованием Казанского высшего танкового командного ордена Жукова Краснознаменного училища.*

### **Конкурс №2**

**«Тяжело в учении, легко в бою»** практический конкурс (Преодоление учебной тактической полосы) (Приложение № 7)

Конкурс заключается в прохождении на лыжах дистанции 1,5 – 2 км, выполнении заданий, преодолении участков заграждений и препятствий на время. Проводится по девяти этапам. Команды последовательно по кругу проходят каждый этап.

#### **Условия выполнения конкурса:**

В конкурсе участвует вся команда. На учебном тактическом поле перед учебно-тактической полосой руководитель конкурса объявляет участникам название конкурса, порядок его проведения, порядок преодоления препятствий и оценочные показатели.

#### **Конкурсные задания (преодолеваемые препятствия):**

1. Определение магнитного азимута
2. Змейка.
3. Химзащита.
4. Завал.
5. Атака.
6. Мины.
7. Засада.
8. Переноска раненого.
9. Бугры.

Старт команды сразу после прохождения практического конкурса «Меткий стрелок» с интервалом 15 мин. между командами.

На этапах оценивается правильность прохождения тактической полосы каждым участником и командой в целом и заносят результат в ведомость учета результатов.

Движение команды по дистанции разрешается продолжить только после того, как все члены команды преодолеют препятствие и выйдут из него, за исключением тех, которые преодолеваются без оценки.

После финиширования команды руководитель конкурса объявляет время прохождения дистанции. В дальнейшем обобщаются результаты прохождения всех этапов, и определяется рейтинг и места команд.

#### **Критерии оценки:**

Рейтинг команд выстраивается исходя из времени прохождения дистанции, с учетом штрафного времени полученного командами при выполнении конкурсных заданий.

Команда должна финишировать в полном составе. Времени прохождения дистанции фиксируется по последнему участнику.

Если один из членов команды сошёл с дистанции, то команда занимает место после команд, которые финишировали в полном составе.

#### **Этап 1. «Определение магнитного азимута на ориентир»**

**Цель:** Проверить и оценить уровень знаний, умений и навыков участников конкурса в определении магнитных азимутов на ориентиры.

#### **Условия выполнения конкурса:**

В конкурсе участвует 1 представитель от команды, назначенный капитаном команды. Перед стартом на площадке построения в течение 1 минуты руководитель доводит условия выполнения конкурса и оценочные показатели.

На учебной точке участник конкурса получает бланк, где записывает значения определенного им магнитного азимута на ориентир (один из трёх), который определит руководитель.

Время выполнения конкурсного задания не ограничено, но оно влияет на общее время прохождения дистанции. (Ориентировочное время на выполнение задания 40 - 55 сек.)

#### **Оценочные показатели:**

Если ошибка в определении направления превышает  $3^\circ$ , добавляется штрафное время - 10 сек.

Если ошибка в определении направления превышает  $6^\circ$ , добавляется штрафное время - 20 сек.

Если участник конкурса не определил азимут, или ошибка превышает  $9^\circ$  – добавляется штрафное время - 30 сек.

### Схема наблюдения

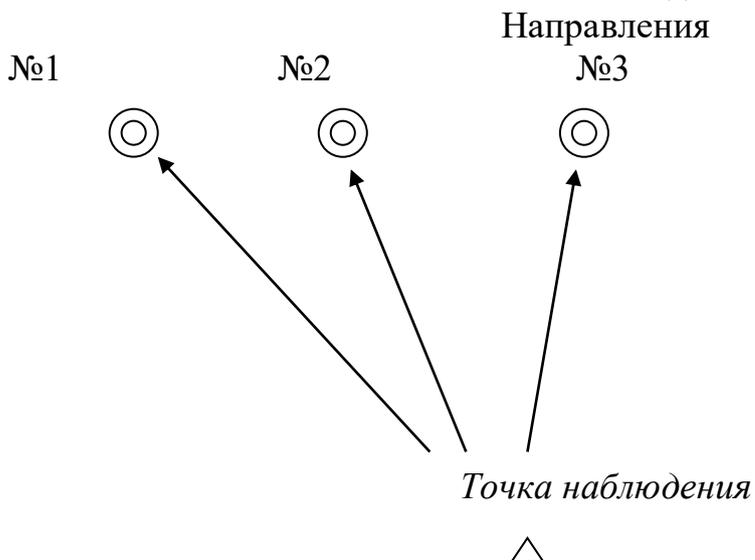


Таблица 1

### Результаты наблюдения

Команда № \_\_\_\_\_

№ ориентира	Азимут измеренный	Азимут эталонный	Ошибка	Штрафное время
1				
2				
3				

Общее время наблюдения \_\_\_\_\_

Судья: « \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_  
(подпись)

### Этап 2. «Змейка»

#### Условия выполнения конкурса:

Выполнение задания на данном этапе заключается в преодолении участка маневрирования, оборудованного препятствиями.

#### Оценочные показатели:

Этап выполняется без оценки.

### Этап 3. «Химзащита»

#### Условия выполнения конкурса:

В конкурсе участвует вся команда. Конкурс, включает в себя надевание противогаза и преодоление участка заражения 40 м.

Зараженный участок местности обозначен табличкой. Рубеж одевания противогазов обозначен флагами.

#### Оценочные показатели:

Штрафное время - 10 сек. добавляется, в случае, если один из членов

команды снял противогаз раньше рубежа, обозначенного флагами.

#### **Этап 4 «Завал»**

##### **Условия выполнения конкурса:**

Участок завала обозначен с двух сторон лентой, оборудован столбиками и натянутыми между ними веревками. Расстояние между столбиками по фронту 6 м. Высота столба с одной стороны 1 м, с другой 10 см.

Преодолевать препятствия разрешается, нагнувшись или присев на корточках там, где высокие столбы, или переступая веревку там, где короткие столбики. Объезжать заграждения запрещено. Препятствие преодолевается, не снимая лыж.

##### **Оценочные показатели:**

За каждое задевание веревки добавляется штрафное время - 10 сек. При обходе одного препятствия каждым из участников добавляется штрафное время - 20 сек.

#### **Этап 5 «Атака»**

##### **Условия выполнения конкурса:**

Действия противника обозначается мишенью танка и разрывами взрывпакетов.

Задача команды после обнаружения противника развернуться в боевую линию, выйти на рубеж красных флагов, взять макеты оружия для изготовления к бою, по-пластунски преодолеть 20 метров до рубежа белых флагов. С этого рубежа один из членов команды, назначенный капитаном команды, поражает танк противника двумя гранатами (муляжами противотанковой кумулятивной гранаты). Мишень расположена на дальности 15 метров. Бросок осуществляется из положения лежа, после прибытия всей команды на рубеж белых флагов.

##### **Оценочные показатели:**

Штрафное время не добавляется, если танк поражен 2 раза. Если в ходе выполнения задания участник конкурса поразил танк только один раз, то добавляется штрафное время - 10 сек. Если танк не поражен, то добавляется штрафное время - 20 сек.

#### **Этап 6 «Мины»**

##### **Условия выполнения конкурса:**

Минное поле обозначено указками. На минном поле установлены мины открытым способом. Задача команды по очереди преодолеть минное поле на лыжах, не задев мины лыжами и лыжными палками.

##### **Оценочные показатели:**

Если участник конкурса задел на дистанции одну из мин лыжами и лыжными палками, добавляется штрафное время - 10 сек. (за каждое задевание).

#### **Этап 7 «Засада»**

##### **Условия выполнения конкурса:**

Действия противника из засады обозначается стрельбой из автомата и пулемета. Задача команды отреагировать на внезапные действия противника. Командир отделения подает команду «Противник справа (слева). К бою». По этой команде отделение разворачивается в боевую линию в сторону противника, берет макеты оружия в положение для ведения огня. Принимает изготовление для стрельбы из положения лежа или с колена. Между членами команды должно быть 4 – 6

метров. Движение отделения возобновляется по команде руководителя конкурса «Вперед».

**Оценочные показатели:**

Если команда действовала не организовано, не четко или управление было потеряно, добавляется штрафное время - 10 сек.

Если не выдержаны интервалы 4 – 6 метров между членами команды, добавляется штрафное время - 10 сек.

**Этап 8 «Переноска раненого»**

**Условия выполнения конкурса:**

На рубеже, обозначенного флагами, находятся носилки.

Задача команды: перенести одного из членов команды на носилках 60 метров. На носилках больной размещается без снаряжения. Снаряжение раненого переносят другие члены команды.

Носильщикам в команде разрешается меняться.

**Оценочные показатели:**

Результат команды увеличивается на 10 секунд, если команда уронила раненого. Штрафные баллы начисляются за каждое падение.

**Этап 9 «Бугры»**

**Условия выполнения конкурса:**

Выполнение задания на данном этапе заключается в преодолении участка оборудованного снежными буграми.

**Оценочные показатели:**

Этап выполняется без оценки.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Условия проведения соревнований могут быть частично изменены Главным судьей и исполнительной дирекцией по результатам совещания с представителями команд с учётом местных условий проведения соревнований и погоды.

Приложение № 1

Место штампа медицинского учреждения, где работает врач

**ЗАЯВКА**

на участие команды \_\_\_\_\_

(район Республики Татарстан)

в Республиканском этапе Военно – спортивной игры «Победа»

№ п/п	Фамилия, имя (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Домашний адрес	Допуск врача к соревнованиям (допущен)	Подпись врача, личная печать врача
1.					
...					
10.					

Всего допущено к соревнованиям \_\_\_\_\_ человек.  
(прописью)

Врач: \_\_\_\_\_  
Место печати лечебного учреждения (подпись) (Фамилия и инициалы прописью)

Руководитель команды \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О.( полностью), должность, дата рождения, домашний адрес, сот.телефон)

М.П.

Директор учреждения \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
Дата ( подпись) (расшифровка)

Приложение №2

Угловой штамп или типовой бланк

### СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды \_\_\_\_\_

(название команды)

направленными на Республиканский этап Всероссийской военно-спортивной игры «Победа», проведен инструктаж по следующим темам:

Правила поведения во время Игры.

Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.

Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

Меры безопасности при проведении стрельбы из АК-74.

Меры безопасности при занятии спортом и выполнении нормативов по физической культуре.

№	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж				
		Правила поведения во время Игры	Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность	Меры безопасност и при проведении стрельбы из АК-74	Меры безопасн ости при занятии спортом и выполнен .нормати вов по физическ ой культуре	Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований
1						
2-9						
10						

Инструктаж проведен \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж \_\_\_\_\_

Руководитель команды \_\_\_\_\_

Приказом № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ назначен ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность выше перечисленных членов команды.

Дата

Директор учреждения(организации, клуба) \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)

Печать

(подпись)

(расшифровка)

Приложение №3

### Личное снаряжение

1. Комплекты формы одежды - парадный, спортивный.
2. Спортивная обувь, обувь для полевых и строевых занятий, тапочки.
3. Эмблема (нарукавная или нагрудная нашивка - шеврон).
4. Головные уборы.
5. Перчатки.
6. Куртки и штаны (теплые).
7. Комплект лыж (лыжи, лыжные ботинки и палки).
8. Туалетные принадлежности.

*Одежда должна быть по сезону, с учетом проведения военно-тактической игры на местности в условиях низкой температуры (полигон Казанского высшего военного командного училища).*

### Командное снаряжение

1. Флаг команды (клуба, объединения) на древке.
2. Санитарная сумка (укладка).
3. Принадлежности для выпуска боевого листка: карандаши, фломастеры, линейки, клей.
4. Противогазы в исправном состоянии на всю команду.
5. Наборы цветных карандашей, фломастеров, красок.

Приложение №4

### Обязательный список медицинской аптечки

№	Наименование
1	Термометр
2	Жгут кровоостанавливающий
3	Пипетка
4	Сода питьевая
5	Спирт нашатырный
6	Средства дезинфекции
7	Сердечные средства
8	Болеутоляющие средства
9	Желудочные средства
10	Перевязочные средства
11	Антисептические средства

12	Кровоостанавливающие средства
13	Жаропонижающие средства
14	Антибиотики
15	Медицинский спирт
16	Лейкопластырь
17	Глазные капли

Приложение №5

### Оценочный лист по строевой подготовке

№ п/п	Выполняемые действия	Команда (отделение)		Командир отделения			
		Ошибки	Баллы	Ошибки	Баллы		
<b>1 ЭТАП</b>							
1	Выход команды к месту построения						
2	Построение в две шеренги.						
3	Выход командира из строя.	-----	-----				
4	Подход к судье соревнования	-----	-----				
5	Доклад судье соревнования.	-----	-----				
6	Отход от судьи соревнования.	-----	-----				
7	Приветствие.						
8	Ответ на поздравление.						
9	Проверка формы одежды.						
10	Аккуратность причёсок.						
	<b>Сумма баллов</b>						
<b>Одиночная строевая подготовка</b>							
	Выполняемые действия	1 участник		2 участник		Командир отделения	
		Ошибки	Баллы	Ошибки	Баллы	Ошибки	Баллы
1	Выход из строя.						
2	Повороты на месте: налево, направо.						
3	Повороты на месте: кругом.						
4	Повороты в движении: налево, направо.						
5	Повороты в движении: кругом.						
6	Воинское приветствие слева.						
7	Воинское приветствие справа.						
8	Подход к начальнику.						
9	Доклад начальнику.						
10	Отход от начальника						
11	Возвращение в строй.						
12	Движение строевым шагом.						
	<b>Сумма баллов</b>						
<b>2 ЭТАП</b>							
	Выполняемые действия	Команда (отделен)		Ком. отделения			
		Ошибки	баллы	Ошибки	баллы		
1	Действия по командам						
2	- «Разойдись», «Становись»						

3	- «Заправиться» (Сначала подается команда «Вольно»)				
4	- «Равняйся»				
5	- «Смирно»				
6	Расчет по порядку.				
7	Повороты в одношереножном строю: налево, направо.				
8	Повороты в одношереножном кругом				
9	Размыкание строя влево и смыкание				
10	Размыкание строя вправо и смыкание				
11	Размыкание строя от середины и смыкание				
12	Расчёт на «первый – второй».				
13	Перестроение в двух шереножный строй и обратно (2 раза).				
14	Повороты в двух шереножном строю кругом.				
15	Повороты в двух шереножном строю: налево, направо.				
16	Размыкание строя влево и смыкание				
17	Размыкание строя вправо и смыкание				
18	Размыкание строя от середины и смыкание				
	<b>Сумма баллов</b>				
<b>3 ЭТАП</b>					
1	Движение строевым шагом.				
2	Изменение направления движения.				
3	Перестроение в одну – две колонны и обратно.				
4	Движение в полшага.				
5	Повороты в движении: налево, направо.				
6	Повороты в движении кругом.				
7	Прохождение торжественным маршем.				
8	Ответ на воинское приветствие.				
9	Ответ на благодарность.				
10	Прохождение с песней.				
11	Выполнение команды «Стой».				
12	Управление подразделением.				
	<b>Сумма баллов</b>				
<b>ОБЩАЯ СУММА БАЛЛОВ ПО СТРОЕВОЙ ПОДГОТОВКЕ</b>					

Судья соревнований \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)

Приложение №6

**С правилами проведения игр, техникой безопасности, ответственностью ознакомлены и согласны:**

№ п/п	Ф.И.О. (полностью)	Год рождения	Паспорт (серия, №) дата, кем выдан	Дата заполнения	Подпись игрока	Подпись ответственного лица (родителя)
1.						

2..... ..9.						
10.						

Я, \_\_\_\_\_ (фамилия,  
имя, отчество, год рождения)

проживающий по адресу:

\_\_\_\_\_

паспорт серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_ выдан

\_\_\_\_\_

(кем выдан, дата выдачи)

заявляю, что являясь начальником команды « \_\_\_\_\_ »

\_\_\_\_\_

подписываю данный документ в качестве необходимого условия участия команды в соревнованиях по пейнтболу. Мной лично доведены и разъяснены всем членам команды правила пейнтбольных игр, меры безопасности и ответственности. Члены команды обязуются выполнять объясненные им требования безопасности.

Данное заявление на участие в пейнтбольных играх действительно в течение календарного года с момента его подписания мной.

**Начальник команды** \_\_\_\_\_

(подпись)

(Ф.И.О.)

М.П. « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 202\_ г.

### **Заявление об ответственности**

#### **Я и члены команды осознаем, что:**

1. Игра в пейнтбол требует физического и умственного напряжения и может привести к значительным физическим нагрузкам;
2. В случае несоблюдения игровых правил и техники безопасности, с которыми я и моя команда полностью ознакомлены и которые мы полностью понимаем, возможны несчастные случаи с участниками игр.

#### **Я подтверждаю, что:**

1. Я и члены команды полностью осведомлены о существовании риска для игроков в ходе игры: возможны получения легких телесных повреждений в виде синяков в результате попаданий шаров, что является допустимым для экстремального вида спорта, которым является пейнтбол;
2. Члены команды физически и морально готовы к участию в пейнтбольных играх и возможному напряжению в ходе этих игр;
3. Члены команды знают о необходимости неотступно соблюдать все правила игры и использовать снаряжение и оборудование исключительно в соответствии с правилами и полученными инструкциями таким образом, чтобы избежать нанесения травм или иного ущерба другим участникам и организаторам игр и тренировок;

4. Члены команды знают, что во время игр они ни при каких обстоятельствах не должны умышленно целиться в тело, лицо и голову других игроков с расстояния ближе чем 3 метра;

5. Находясь на игровом поле и на прилегающей к нему указанной тренером территории, игрок всегда будет носить защитную маску, и не будет снимать ее без разрешения судьи;

6. Члены команды знают о необходимости беспрекословно подчиняться всем указаниям и требованиям судей и организаторов игр;

7. Члены команды знают, ознакомлены с инструктажем по технике безопасности при проведении игр и правилами эксплуатации пейнтбольного снаряжения.

Настоящим я заявляю, что отказываюсь от каких-либо материальных, моральных или иных претензий и требований к организаторам пейнтбольных игр (турниров, соревнований, тренировок и т.д.), персоналу, а также по отношению к другим участникам игр (игрокам) и судьям, которые могут явиться причиной травмы или нанести иной физический ущерб.

Начальник команды " \_\_\_\_\_ "  
(название команды)  
\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О.) \_\_\_\_\_  
(подпись)

М.П . " \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 2023 г.

### **Правила и техника безопасности**

#### **Безопасность и ответственность:**

- игра начинается и заканчивается по свистку ст. судьи;
- стрельба до и после окончания игры категорически запрещена;
- на игровых полях и зонах, отведенных для стрельбы, разрешено находиться только в специальных защитных масках;
- игрок обязан тщательно подогнать маску до начала игры, а в случае если она соскочила во время игры , немедленно лечь лицом вниз и позвать судью командой "**Судья, осмотри меня**";
- заметив на поле или в простреливаемой зоне, за её пределами игрока или постороннего без защитной маски , следует немедленно прекратить огонь и известить судью;
- в любых других местах маска находится в руках игрока или на голове, или отдана инструктору, судье.
- вне игровой зоны маркер ставится на предохранитель и ствол закрывается предохранительной заглушкой;
- игрок обязан проявлять разумную осторожность при перемещении на игровом поле во избежание получения травм;
- за порчу снаряжения и оборудования игрок несет персональную ответственность.

#### **КАТЕГОРИЧЕСКИ ЗАПРЕЩАЕТСЯ:**

- **СНИМАТЬ МАСКУ НА ИГРОВОМ ПОЛЕ;**
- намеренно стрелять за границы игрового поля;

- намеренно стрелять в туловище и голову игрока с расстояния ближе, чем 3 метра;
- стрелять в пораженных, нейтральных, ослепленных игроков;
- использовать маркеры, скорость вылета шариков из ствола выше 90 м/сек;
- использовать любое другое оружие;
- **АГРЕССИВНЫЙ ФИЗИЧЕСКИЙ КОНТАКТ;**
- **УПОТРЕБЛЕНИЕ АЛКОГОЛЯ, НАРКОТИКОВ, ОСКОРБЛЕНИЙ, НЕЦЕНЗУРНЫХ ВЫРАЖЕНИЙ.**

Игрок определяется «пораженным», если:

- игрок получает любое попадание шариком, который оставляет пятно краски на его теле или снаряжении;
- игрок словом или действием объявил себя пораженным независимо от того, есть на нем пятно краски или нет;
- игрок **снял защитную маску** без разрешения судьи;
- игрок удален за нарушение других правил безопасности или неспортивное поведение.

Действия «пораженного» игрока:

- пораженный игрок должен поднять маркер вверх, положить свободную руку на затылочную часть головы и кратчайшим путем выйти с поля в зону пораженных игроков, где обязан поставить маркер на предохранитель, вставить в ствол предохранительную заглушку и находиться там до окончания игры;
- пораженный игрок должен выходить с поля молча, без подачи каких-либо сигналов и действий в отношении игроков, судей и зрителей.

### **ВНИМАНИЕ!**

В случае, если в ходе игры возникла нестандартная ситуация (не стреляет маркер, запотело стекло защитной маски, раскол шара в стволе, вы не уверены в своем поражении), следует позвать судью командой «Судья, проверь (осмотри) меня», в этом случае судья объявляет Вас "НЕЙТРАЛЬНЫМ ИГРОКОМ", а стрелять или вести какие-либо игровые действия в отношении нейтрального игрока категорически "ЗАПРЕЩЕНО"!!! до момента подачи судьей команды: "ИГРОК В ИГРЕ".

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2023г.

М.П.

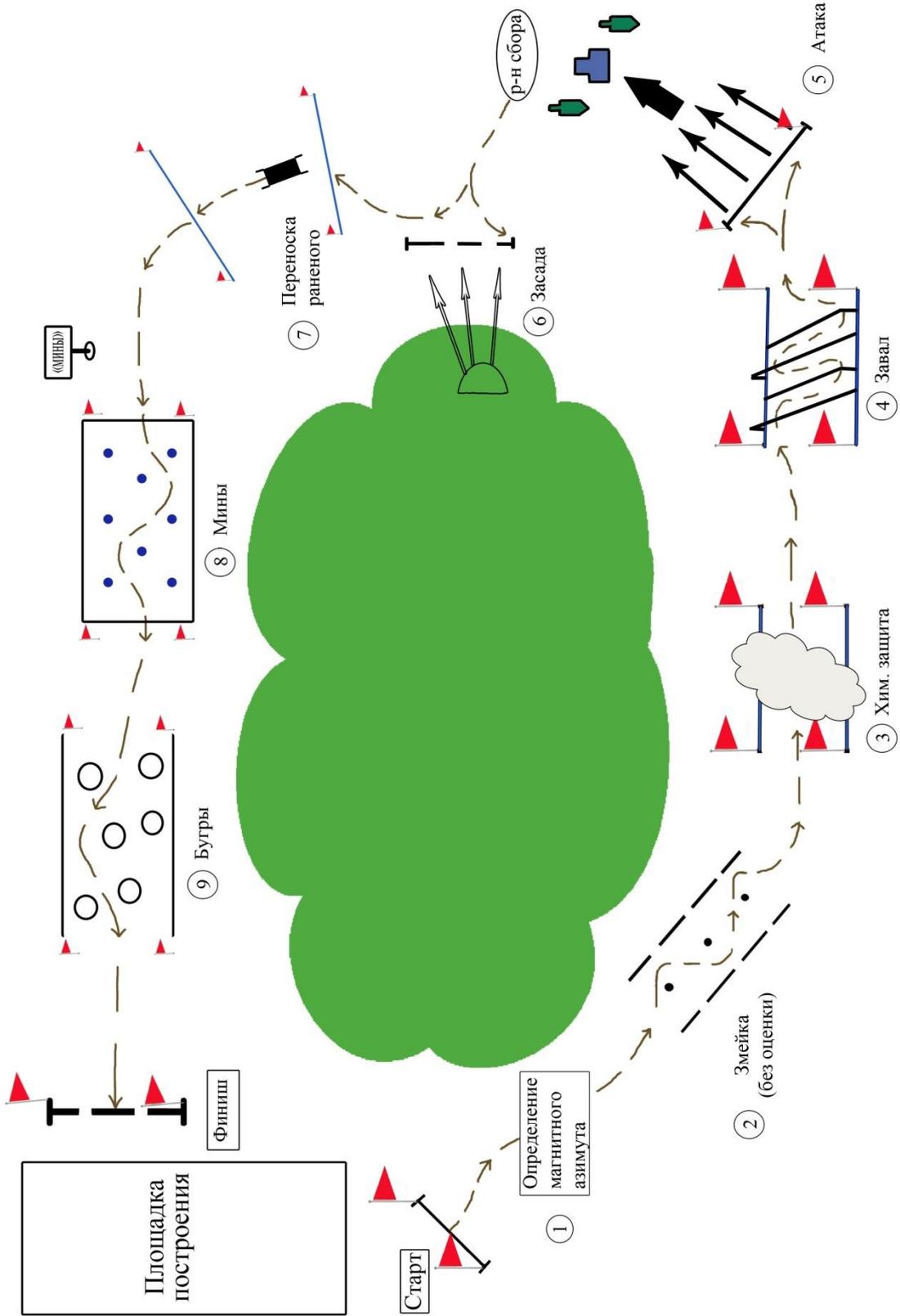
\_\_\_\_\_  
(подпись игрока)

\_\_\_\_\_  
(фамилия и инициалы)

\_\_\_\_\_  
(подпись ответственного лица)

\_\_\_\_\_  
(фамилия и инициалы)

Схема проведения тактической игры на местности





**Согласие**

на обработку персональных данных, на фото и видеосъемку, размещение фото и видео на официальных ресурсах в Республиканском центре спортивно-патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот».

Я,

\_\_\_\_\_  
 (ФИО)  
 являясь \_\_\_\_\_ законным \_\_\_\_\_ представителем  
 несовершеннолетнего, \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
 (ФИО несовершеннолетнего)

Даю свое согласие на обработку персональных данных, на фото и видеосъемку, размещение фото и видео на официальных ресурсах в Республиканском центре спортивно-патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот» в следующих целях:

- Размещение на сайтах и в группах социальных сетей Республиканского центра спортивно-патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот», а также спонсоров и иных участников проекта;
- Размещение на стендах, баннерах Республиканского центра спортивно-патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот»;
- Размещение в любых средствах массовой информации, в том числе в рекламных роликах Республиканского центра спортивно-патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот».

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая согласие, действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего представителя.

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_\_ г.

Подпись

Расшифровка подписи

Приложение №10

**Информированное добровольное согласие**

на виды медицинских вмешательств, включенные в Перечень определенных видов медицинских вмешательств, на которые граждане дают информированное добровольное согласие при выборе врача и медицинской организации для получения первичной медико-санитарной помощи

Я, \_\_\_\_\_

(ФИО)

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_\_ года рождения, зарегистрированный по адресу:

\_\_\_\_\_,  
**даю добровольное согласие** на виды медицинских вмешательств, включенные в Перечень определенных видов медицинских вмешательств, на которые граждане дают информированное добровольное согласие при выборе

врача и медицинской организации для получения первичной медико-санитарной помощи, утвержденный приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 23 апреля 2012 г. № 390н (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 5 мая 2012 г. № 24082) (далее — Перечень), для получения первичной медико-санитарной помощи

---

(фамилия, имя, отчество, дата рождения ребёнка)

родителем (законным представителем) которого (-ой) я являюсь, в Республиканском центре спортивно-патриотической и допризывной подготовки молодежи «Патриот», медицинским работником.

Мне разъяснены цели, методы оказания медицинской помощи, связанный с ними риск, возможные варианты медицинских вмешательств, их последствия, в том числе вероятность развития осложнений, а также предполагаемые результаты оказания медицинской помощи. Мне разъяснено, что я имею право отказаться от одного или нескольких видов медицинских вмешательств, включенных в Перечень, или потребовать его (их) прекращения, за исключением случаев, предусмотренных частью 9 статьи 20 Федерального закона от 21 ноября 2011 г. № 323-ФЗ «Об основах охраны здоровья граждан в Российской Федерации».

Сведения о выбранных мною лицах, которым в соответствии с пунктом 5 части 5 статьи 19 Федерального закона от 21 ноября 2011 г. № 323-ФЗ «Об основах охраны здоровья граждан в Российской Федерации» может быть передана информация о состоянии здоровья лица, законным представителем которого я являюсь.

Я подтверждаю, что, давая согласие, действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего представителя.

\_\_\_\_\_  
Подпись

\_\_\_\_\_  
Расшифровка подписи

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.